



Møde torsdag den 23. maj 2024 kl. 9:30 til 16:00
LEGO, Kornmarken 33, 7190 Billund

Program

9:30 Ankomst - kaffe og rundstykker

10:00 Velkomst – intro til nye ansigter
Christian Bladt Brandt, Teknologisk Institut

10:10 Introduktion til LEGO og produktion ved sprøjtestøbning
Thomas Thomsen, LEGO

10:30 LEGOs tilgang til digitalisering i produktionen
Roadmap til digitalisering, Connectivity, Digital Process Recipe, Data Governance og Data Democracy.
Jesper Kjærsgaard Christensen, LEGO

11:15 Frokost

12:00 Rundvisning/Refleksion
Vi deler os i to hold, som skiftevis kommer på rundvisning i LEGOs produktion og får mulighed for at reflektere over formiddagens oplæg.

13:00 Vision for digitalisering
Eksempler på Machine Learning-baserede tilgange til produktionsoptimering.
Georg Ørnskov Rønsch, LEGO

13:45 Bordet rundt i grupper: Machine learning som værktøj
Hvor langt er vi, hvilke muligheder ser vi og hvilke barrierer møder vi?

14.15 Kaffepause

14.30 Generativ AI med fokus på produktionsvirksomheder
Simon Aagaard Enni, Teknologisk Institut

15.15 Refleksion i grupper over Generativ AI
Hvilke perspektiver ser vi i teknologien?

15:45 Næste gang, ønsker til kommende emner og aktiviteter

16:00 Tak for i dag
